**Интерактивная игра «Всезнайка»**

**«Виртуальная галерея государственных символов»**

**(текстовая инструкция)**

*Возраст:*5-7 лет

*Цель:* ознакомление и закрепление знаний детьми старшего дошкольного возраста с государственной символике России, Кемеровской области, города Киселевска.

*Краткое содержание игры:*

Игра состоит из трех составляющих - залов, посвящённых гербу, флагу, гимну. Игроку предлагается выбрать зал и открыть двери для перемещения в следующий зал. В залах «герб» и «флаг» находятся ещё три зала: с государственной символикой России, Кемеровской области, города Киселевска.

Например, выбираем зал с государственной символикой России и перемещаемся в зал, где находятся три двери. Сверху над дверьми изображены цифры и значки. Если ты откроешь первую дверь, то попадёшь в *историческую* комнату и узнаешь, как и откуда появился флаг или герб. За второй дверью ты можешь узнать о *современном* флаге или гербе. За третьей дверью игровой зал, в нем в виде игры можешь проверить полученные знания. Дверь со значком диска под третьим номером, переместит в зал, где ты можешь прослушать отрывок гимна России.

***Описание игры:***

В каждой галерее есть свои экскурсоводы, но, учитывая дошкольный возраст ребят, мы решили сделать экскурсоводами одних из самых популярных мультипликационных героев – Фиксиков - Нолика и Симку. Нолик выполняет функцию маленького ребенка, которому ничего незнакомо, который ничего не знает. А вот Симка ведет его по залам галереи и все ему объясняет. Конечно, наша галерея не могла обойтись без мудрого и всезнающего Дедуса.

Главные герои из известного мультфильма «Фиксики» сопровождают детей в течение игры. Герой мультфильма Дедус объясняет детям, что такое галерея и как себя нужно вести на доступном для них языке. Симка и Нолик внимательно его слушают, в дальнейшем эти два героя сопровождают детей на протяжении всей игры, подсказывают и сообщают детям о заданиях, которое они должны выполнить.

Для того что бы детям было легче, быстрее перейти от одного задания к другому авторы игры предлагают детям использовать знаменитый знак Фиксиков - «тыдыщь».

Игра «Галерея государственных символов» состоит из трех залов: «Зал герба» , «Зал флага», «Зал гимна». Усложняется игра тем, что в каждом зале имеются двери с символикой. Игроку нужно выбрать дверь с символикой или под номером, для прохождения в следующий зал. В следующем зале игроку также предлагается героями мультфильма перейти в следующий зал, где герои рассказывают об историческом происхождении символики. Игра состроит из трех залов, каждый зал (дверь) под номером и имеет значок государственной символики, у каждого зала своя функция. В последующих залах, которые предлагают пройти герои, скрыты дидактические игры на развития мышления и логики, на знание изученного материла.